

I° MEMORIAL

“Stefano Panella”

TORNEO DI CALCIO A 5

Presso il Centro Tennis di Via Roma, 2 a Cusano Milanino
Nel periodo dal 2 al 26 ottobre 2007
(nei giorni di Martedì e Venerdì dalle ore 20,00 alle 22,00)

REGOLAMENTO TORNEO DI CALCETTO OVER 35

L'ISCRIZIONE

- Con l'atto dell'iscrizione si accetta in modo insindacabile quanto di seguito è riportato.
- Entro il 15 settembre 2007 ogni squadra impegnata dovrà effettuare l'iscrizione consegnando all'organizzazione la **distinta con i nominativi dei giocatori partecipanti** ed i relativi documenti d'identità, oltre all'**importo** dell'iscrizione di €120,00.
- La squadra dovrà essere composta esclusivamente da **dipendenti del comune** ed eventualmente da un assessore o consigliere in carica.
- Gli iscritti per ogni squadra non possono superare il numero di 12 giocatori compresi 3 fuori quota (Facoltativi). Attenzione: **NON** possono partecipare i **giocatori iscritti alla FIGC**, fatta eccezione per i tesserati dalla I° alla III° categoria, pena l'eliminazione immediata della squadra dal torneo.
- Sono ammessi al torneo tutti gli atleti **nati entro il 1972**, inoltre sono ammessi **alcuni fuori quota** che dovranno avere i seguenti requisiti:
 - a) 2 nati tra il 1977 ed il 1973;
 - b) 1 nato tra il 1980 ed il 1978;
- I giocatori iscritti non potranno più essere sostituiti durante il torneo.
- All'atto dell'iscrizione è obbligatorio **presentare la seguente documentazione**:
 - a) La scheda d'iscrizione;
 - b) La fotocopia della carta d'identità di ogni partecipante;
 - c) La fotocopia del badge del comune di appartenenza;
 - d) La quota d'iscrizione;
- **ATTENZIONE**: Si informa che l'organizzazione del torneo verificherà tutti dati forniti.

FORMULA DEL TORNEO

Il Torneo è suddiviso in tre fasi:

1. La prima fase è composta da due gironi di **qualificazione con 4 squadre**, le prime due classificate di ogni girone disputeranno le semifinali;

2. La seconda fase è composta da **due partite di semifinali** tra la I° del girone A contro la II° del girone B e la I° del girone B contro la II° del girone A;

Le vincenti si affronteranno per **la finale per il I° posto**. Le perdenti si affronteranno per la finale del III posto.

PUNTEGGIO E CLASSIFICA DEI GIRONI

Saranno assegnati 3 punti per la vittoria, 1 punto per il pareggio e 0 punti per la sconfitta.

Per la classifica finale di ogni girone, in caso di parità tra due o più squadre verranno considerate nell'ordine:

- 1 - scontro diretto;
- 2 - differenza reti negli scontri diretti;
- 3 - maggior numero di reti segnate negli scontri diretti;
- 4 - differenza reti generale;
- 5 - maggior numero di reti segnate in totale;
- 6 - sorteggio.

LE PARTITE

- Le partite avranno la durata di 20' per tempo.
- La distinta dei giocatori deve essere consegnata all'arbitro ogni inizio di partita e deve necessariamente indicare un capitano.
- Per le finali o per gli spareggi, eventuali supplementari saranno di 5' per tempo, in caso di ulteriore parità si andrà ai calci di rigore (5 a squadra, poi avanti ad oltranza).
- L'ingresso agli spogliatoi è consentito solo alle persone inserite in distinta.
- Non sarà possibile spostare le date delle partite, salvo problemi organizzativi.
- In caso di maltempo le squadre sono tenute a presentarsi comunque.
- La decisione di sospendere o no una partita sarà presa al momento della partita da tutte le squadre.
- La data per il recupero di eventuali partite sospese sarà decisa la sera stessa dall'organizzazione.

REGOLAMENTO DELLA PARTITA

- Alle squadre sarà consentito un **ritardo massimo di 10 minuti** dall'orario di calendario.
- Al termine dei 10 minuti scatterà la sconfitta a tavolino per 3 a 0.
- Per poter iniziare la partita ogni squadra dovrà essere composta da **almeno 4 giocatori**, in caso che la squadra sia al di sotto del numero indicato scatterà la sconfitta a tavolino per 3 a 0.
- Il time-out dovrà essere richiesto dal capitano all'arbitro e avrà durata di un minuto (uno per tempo a squadra).
- Tutti i falli saranno puniti con calci di punizione diretti.
- Il portiere non può lanciare la palla oltre la metà campo.
- I gol verranno convalidati solamente se il pallone è stato tirato dalla metà campo dell'avversario.
- Attenzione ogni squadra durante la partita potrà far giocare **contemporaneamente due fuori quota escluso il portiere**.

LE SQUALIFICHE

- Ogni due ammonizioni prese (sia nella stessa partita sia in partite differenti) scatta automaticamente un turno di squalifica da scontare nella partita immediatamente successiva alla partita in cui è stata presa la seconda ammonizione.
- In caso di espulsione scatta automaticamente un turno di squalifica.
- Per il capitano della squadra non è previsto nessun inasprimento della squalifica.

LE SOSTITUZIONI

- La sostituzione potrà avvenire in gioco o gioco fermo nella zona delle sostituzioni.
- È possibile un numero illimitato di sostituzioni.
- Un giocatore sostituito può a sua volta sostituire un altro giocatore.
- Un giocatore può sostituire il portiere.
- Il giocatore espulso deve abbandonare il campo definitivamente
- La sostituzione del giocatore espulso potrà essere effettuata trascorsi due minuti.

I GIOCATORI

- Tutti i giocatori sono soggetti all'autorità dell'arbitro, sia che prendano parte alla gara, sia che siedano in panchina.
- Le maglie dei giocatori devono essere numerate.
- Non si possono indossare oggetti pericolosi per sé e per gli altri.

RESPONSABILITA'

Il comitato organizzativo del torneo non risponde di qualsivoglia responsabilità per eventuali danni o infortuni causati prima, durante e dopo le gare, ad Atleti, Responsabili, Accompagnatori, Dirigenti, cose, terzi ed altri.

Ogni responsabilità civile, conseguente a danni alle cose e/o persone e non diversamente garantita, ricade sul singolo iscritto al Torneo.

Nessuna responsabilità civile relativa ad Atleti, Responsabili, Accompagnatori, Dirigenti e familiari, potrà essere minimamente ricondotta al comitato organizzativo del torneo.

***Il Responsabile
del comitato organizzativo del torneo
Carmino Conforto***

***Per conferma
Tel. 339.5246499***